**Computação Concorrente**

Laboratório 2

**Aluno:** Lucas Cavalcante Nascimento Silva

**DRE:** 121056863

**Atividade 1)**

O valor impresso praticamente nunca coincidiu com o valor esperado. Isso aconteceu porque o ocorre de haver um conflito na manipulação da variável global: enquanto uma thread incrementava a variável, outra thread fazia o incremento a partir de da leitura da variável em um momento que não necessariamente coincidia com o término esperado da iteração da primeira thread.

Assim, várias iterações de incremento não tiveram efeito, e tanto por esse motivo não seria possível que a variável terminasse com um valor acima de 200 000, já que estamos tratando um conflito que resulta necessariamente em iterações que não surtem efeito.

**Atividade 2)**  
 Diferente do anterior, neste caso o valor impresso sempre coincidiu com o esperado, já que aqui o programa foi elaborado tendo-se em mente o conflito descrito. Aqui, o código foi escrito com um recurso de travamento de thread em um trecho crítico de execução, que neste caso é justamente a etapa de incremento da variável.

Atividade 3)